

« LA PREMIÈRE ADAPTATION EN JEU-VIDÉO
DU CÉLÈBRE JEU DE PLATEAU NECROMUNDA »

NECROMUNDA®

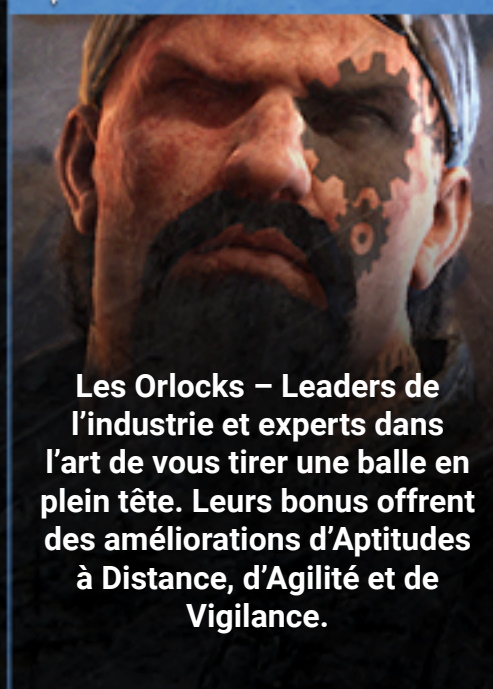
UNDERHIVE WARS™

DANS L'OBSCURITÉ DU FUTUR LOINTAIN, IL N'Y A QUE LA GUERRE DES GANGS !

Bienvenue dans les Cités Ruches de Necromunda, où êtres humains et machines s'entassent à perte de vue. L'Underhive est au plus bas de l'échelle de la misère humaine de la cité d'Hive Primus. Un endroit sans foi ni loi où seules les guerres de gangs et la loyauté envers vos Maisons importent. De ce chaos ont émergé les trois Maisons qui s'affrontent dans Necromunda: Underhive Wars : Escher, Orlock et Goliath. Plongez au cœur de leurs guerres incessantes, pour le contrôle des armes, des ressources, de la nourriture ou simplement pour la gloire.

LES GANGS

HOUSE ORLOCK



Les Orlocks – Leaders de l'industrie et experts dans l'art de vous tirer une balle en plein tête. Leurs bonus offrent des améliorations d'Aptitudes à Distance, d'Agilité et de Vigilance.

HOUSE ESCHER



Les Eschers – Un gang exclusivement féminin de trafiquants de produits chimiques, d'utilisatrices de stimulants et de berserkers. Leurs bonus affectent l'Agilité, les Prouesses de mêlée et l'Intelligence.

HOUSE GOLIATH



Les Goliaths – Grosses brutes parmi les hommes, modifiés génétiquement et entraînés dans un seul but : le combat. Leurs bonus confèrent Résistance, Force et Volonté supplémentaires.

Découvrez-les en détails dans leur featurettes dédiées

CARRIÈRES



Tireur d'élite : - Ces spécialistes de la longue portée sont dotés d'un grappin pour atteindre les hauteurs



Cogneur - De féroces combattants de mêlée équipés de puissantes masses ou d'épées



Balaise - Ces véritables brutes sont capables d'équiper les armes les plus lourdes du champ de bataille



Saboteur - Une unité fourbe et discrète dotée d'armes et de capacités uniques

Découvrez plus de détails dans le devblog
Carrières et Compétences

Créer des synergies est facile. Vos tireurs d'élite et Balaises soutiendront naturellement les Cogneurs à distance, tandis que les Saboteurs et les Mécaniciens bricoleront sur le champ de bataille pour épauler leurs alliés.

COMBATTEZ DANS L'UNDERHIVE - POUR LA RICHESSE, LE POUVOIR ET LA GLOIRE !

Necromunda: Underhive Wars vous met au défi de créer, de faire évoluer et de survivre avec votre propre gang. Choisissez votre Maison, recrutez vos gangers et armez-les – le tout avec soin.. Équipez-les à partir d'une armurerie colossale et envoyez-les au combat pour les ressources et le contrôle de l'Underhive.



COMPÉTENCES ET APPARENCE - DES CENTAINES D'ARCHÉTYPES À EXPÉRIMENTER

Créez et personnalisez le Ganger parfait. Chacun est un personnage unique doté d'une combinaison de caractéristiques, de capacités, d'une Carrière, Maison, blessures, équipements, compétences, vices, vertus et talents. Chaque Gang est rattaché à l'une des trois Maisons : Orlock, Goliath ou Escher et se compose d'un maximum de 15 membres ainsi que de différentes installations et score d'infamie.

Choisissez aussi parmi une douzaine d'apparences disponibles pour chaque armure, piercings, tatouages et bien plus pour fonder le gang le plus célèbre et meurtrier de l'Underhive. Qu'elles aient trait à leurs compétences ou à leurs apparences, les possibilités de personnalisation sont quasi-infinies !

ALLER AU CHARBON – DES COMBATS INTENSES DANS L'UNDERHIVE

Liquidez vos ennemis dans des affrontements tactiques au tour par tour uniques à travers d'immenses niveaux verticaux. Underhive Wars troque le système de grille pour un système de déplacements libres en trois dimensions.

Tirez parti des tyroliennes, des ascenseurs et des ponts pour prendre de la hauteur et exploiter les niveaux supérieurs ou restez tapis dans les profondeurs, mais souvenez-vous : foncer dans le tas pour ouvrir le feu s'avèrera toujours moins efficace qu'un savant mélange de sabotages, de lancers de grenades, grappin, postures défensives, capacités de support et autres techniques. Le système double de Points d'Action et de Mouvements vous offrira donc une multitude d'options de positionnement et d'actions une fois votre position atteinte.



MODES DE JEU - COMMENT VOUS FAIRE LA GUERRE DANS NECROMUNDA

Campagne scénarisée : Vivez 15 missions pleines d'action écrites par le célèbre auteur de l'univers Warhammer 40,000, Andy Chambers.

Opérations : Une boucle de jeu en solo, rejouable à l'infini, où des décisions importantes, tant sur qu'en dehors des champs de bataille, détermineront l'ascension ou la chute de vos Gangs - des blessures persistantes et des récompenses vous attendent.

Escarmouches : Si vous recherchez de l'action JcJ (ou JcJE), vous la trouverez de deux manières différentes - Concours et Exposition – avec à la fois du Matchmaking et des matchs personnalisés avec un maximum de quatre équipes, contre l'IA en solo ou contre d'autres joueurs en ligne.

Plus d'infos dans notre devblog

ASTUCES

JOUEZ LA CAMPAGNE

Envie de savoir par où débiter ? La campagne vous apprendra tout ce qu'il y a à savoir sur Necromunda: Underhive Wars

UTILISEZ L'ENVIRONNEMENT

Les cartes de Necromunda: Underhive Wars recèlent de nombreux pièges.

Tirer parti de votre environnement pour à la fois blesser vos adversaires et déplacer votre gang à travers la carte est vital.

PRENEZ DE LA HAUTEUR

Les hauteurs sont une composante déterminante des combats dans l'Underhive. Vous bénéficierez de bonus de visée significatifs en prenant de la hauteur sur vos adversaires.

VIGILANCES ET EMBUSCADES

Les postures de Vigilance et d'Embuscade interrompent vos adversaires lorsqu'ils passent à votre portée, ruinant potentiellement les plans de vos rivaux.

SABOTER ET TRAFIQUEZ

Sabotez et trafiquez les objets présents sur le champ de bataille pour les rendre dangereux ou inefficaces, ou, dans le cas du Bricolage, les réparer.

EXPÉRIMENTEZ

L'expérimentation est au cœur de Necromunda: Underhive Wars. La façon dont vous construisez votre gang dépend de vous, et l'équipement de chacun de vos gangers est tout aussi important.