

# MASTERS OF ANIMA



Après avoir créé la surprise auprès des joueurs avec leur perle indé **Space Run**, **Passtech Games** continue d'explorer des concepts originaux avec leur nouveau projet : **Masters of Anima** !

**Masters of Anima** est un jeu d'aventure original sur consoles et PC qui vous embarquera dans un univers bercé par la magie. Vous y livrez bataille contre les forces du mal, dans des affrontements stratégiques, nerveux, et bourrés d'action, où votre sens tactique fera la différence ! Invoquez et contrôlez une large armée comprenant jusqu'à 100 Gardiens, qui obéiront au moindre de vos ordres grâce à un gameplay intuitif et original, pensé dès le départ pour la manette aussi bien que pour le clavier et la souris !

Vous incarnez Otto, un apprenti maître de l'Anima, capable de contrôler les pouvoirs sans limite de cette puissante magie source de toute vie dans le monde de Spark. Vous convoitez le rang de Maître de l'Anima, dans l'unique but de pouvoir enfin demander la main de votre bien-aimée, Ana, captive du terrible Zahr et des redoutables Golems à ses ordres.

Partez au secours de votre promise, et utilisez l'Anima pour invoquer votre armée de Gardiens, les serviteurs magiques qui vous permettront de terrasser les redoutables Golems maléfiques de Zahr. Au fil de votre aventure, apprenez à contrôler de nouveaux types de Gardiens, chacun avec leurs propres talents et capacités aussi utiles pour explorer le vaste monde de Spark et révéler ses secrets, que pour livrer batailles contre les redoutables boss qui se dresseront sur votre route. Au fur et à mesure de vos victoires, progressez afin d'acquérir de nouveaux pouvoirs et capacités, pour vous-mêmes mais aussi pour vos Gardiens, et devenez ainsi un véritable Maître de l'Anima.



## CARACTÉRISTIQUES

- Invoquez jusqu'à 100 Gardiens à la fois pour vous assister dans l'exploration et en combat, et gérez-les du bout des doigts.
- La tactique est primordiale. Invoquez 5 types de Gardiens, chacun avec ses compétences et mesurez-vous à de redoutables monstres dans des combats frénétiques.
- Usez de votre Anima avec soin. Cette ressource magique est essentielle au combat, à la résolution de puzzles et à l'exploration.
- Engrangez de l'expérience et améliorez les compétences d'Otto et de ses Gardiens.

**GENRE :** Aventure

**DÉVELOPPÉ PAR :** Passtech Games

**EDITÉ PAR :** Focus Home Interactive

**DATE DE SORTIE :** Printemps 2018

**PLATEFORMES :** CONSOLES & PC



© 2017 PASSTECH games and Focus Home Interactive. Masters of Anima is developed by PASSTECH games and published by Focus Home Interactive. Masters of Anima and its logo are trademarks of Focus Home Interactive. All other trademarks or registered trademarks belong to their respective owners. All rights reserved.