
FOCUS HOME INTERACTIVE

dévoile *A Plague Tale: Requiem* en exclusivité mondiale lors de la conférence Microsoft Xbox de l'E3 2021, l'événement incontournable de l'industrie du jeu-vidéo

PARIS, FRANCE – 14 juin 2021 – FOCUS HOME INTERACTIVE (FR0012419307 ALFOC), l'un des leaders européens de l'édition et du développement de jeux vidéo, est heureux d'annoncer aujourd'hui le nouveau titre de la franchise à succès développée par Asobo Studio : *A Plague Tale: Requiem*. Ce nouveau projet est la suite directe de *A Plague Tale: Innocence*, le jeu million-seller acclamé par la critique et récompensé à de nombreuses reprises. Dévoilé en exclusivité mondiale lors de la conférence officielle de Microsoft Xbox de l'E3 2021, nous sommes heureux de partager avec vous [le trailer d'annonce de A Plague Tale: Requiem](#) !

A Plague Tale : Requiem conte l'histoire déchirante d'Hugo et Amicia dans leur lutte pour la survie dans un monde médiéval sombre et ravagé par la peste. Cette nouvelle aventure épique arrivera en 2022 sur Xbox Series X|S, PlayStation 5 et PC. *A Plague Tale: Requiem* sortira également sur Nintendo Switch grâce à la technologie de Cloud Streaming de Nintendo.

A propos de Focus Home Interactive

FOCUS HOME INTERACTIVE est l'un des leaders européens de l'édition et du développement de jeux vidéo. Sa vocation est d'accompagner les studios français et internationaux de premier plan dans le développement, le suivi de production, le marketing, la commercialisation et le financement de leurs projets. Editeur de licences fortes telles que The Surge, Vampyr, Mudrunner, ou encore A Plague Tale, le Groupe a réalisé en 2020-21 un chiffre d'affaires de 171 millions d'euros en progression de 20% par rapport à la période comparable précédente. FOCUS HOME INTERACTIVE réalise 95% de ses ventes à l'international. Retrouvez toute l'information financière de FOCUS HOME INTERACTIVE sur www.focus-home.com

Pour plus d'informations suivez nous sur les réseaux sociaux

[Twitter](#) - [LinkedIn](#) - [YouTube](#) - [Facebook](#)

A propos de Asobo Studio

Asobo Studio est un studio de création de jeux vidéo basé à Bordeaux, fondé en 2002. A ce jour, le studio est à l'origine de 24 expériences vidéo-ludiques, sur toutes plateformes, consoles et PC - dont Microsoft Flight Simulator (sortie en août 2020 – 91% Metacritic – 2 million de simmers à ce jour, Game Awards du meilleur jeu de simulation 2021) et A Plague Tale: Innocence aventure multi-récompensée à travers le monde (+ de 1M d'unités vendues, Steam Award 2019 du jeu à l'histoire exceptionnelle, 93% Steam user reviews). Asobo Studio compte parmi ses partenaires les éditeurs internationaux les plus prestigieux dont Disney•Pixar, Codemasters, Ubisoft, Microsoft, Focus Home Interactive...

Aujourd'hui, le studio emploie 250 talents développeurs, artistes et designers, travaillant sur plusieurs projets en parallèle : la partie live de Microsoft Flight Simulator, la division XR Hologforge Interactive, mettant le savoir-faire des jeux vidéo au service des entreprises, ainsi que leur tout nouveau jeu d'action-aventure *A Plague Tale: Requiem*, annoncé pour 2022 sur PC et consoles en partenariat avec Focus Home interactive.

Retrouvez notre actualité sur [Facebook](#) - [Twitter](#) - [Instagram](#)

Plus d'information sur le site : <https://www.asobostudio.com>

Contacts

Investor Relations – FTI Consulting

Cosme Julien-Madoni

Arnaud de Cheffontaines

Tél : + 33 (0) 1 47 03 68 10

Mail : fhi@fticonsulting.com

Press Relations – FTI Consulting

Emily Oliver

Rémi Salvador

Tél : + 33 (0) 1 47 03 68 10

Mail : fhi@fticonsulting.com