

ALFOC

EURONEXT

GROWTH



## FOCUS HOME INTERACTIVE LANCE SON WHAT'S NEXT 2019

Le 10 et 11 Avril 2019, **Focus Home Interactive** organise au cœur de Paris son événement annuel, le What's Next. Médias du monde entier, studios et partenaires se donnent ainsi rendez-vous durant deux journées pour dévoiler un peu plus les titres du catalogue Focus 2019 - versions jouables, présentations exclusives des jeux par les développeurs et interviews sont au programme.

Faisant suite aux annonces sur la stratégie du Groupe, les visiteurs pourront aussi découvrir un nouvel espace dévoilant quelques-uns des nouveaux partenariats des prochaines années.

### FOCUS PROLONGE L'AVENTURE AVEC SES STUDIOS PARTENAIRES

**Focus Home Interactive** est fier d'annoncer le renouvellement de son partenariat avec le studio **DONTNOD Entertainment**, une des figures clés du jeu vidéo mondial. **Vampyr**, premier fruit de cette association, a conquis la presse et les joueurs du monde entier. C'est avec fierté que nous sommes en mesure d'annoncer qu'à ce jour plus d'un million d'exemplaires de **Vampyr** se sont écoulés à travers le monde. Cette nouvelle coproduction s'annonce comme l'un des projets les plus ambitieux de l'histoire de l'éditeur et du studio.

Après le succès de **The Surge** (premier jeu « post IPO » du Groupe), et alors que la suite tant attendue **The Surge 2** sortira dans quelques mois, **Deck13** et Focus sont heureux d'annoncer le renouvellement de leur coopération avec le développement d'une nouvelle franchise bénéficiant de tout le savoir-faire et de l'expertise du studio.

Fort du succès de la franchise **MudRunner**, les talentueux développeurs de **Saber Interactive** et Focus se lancent dans le développement de deux nouveaux titres au potentiel exceptionnel. L'un de ces titres sera supporté par l'aura d'une des plus importantes licences de l'univers de **Games Workshop**.

Alors que le prometteur **A Plague Tale: Innocence** sortira dans quelques semaines, Focus est fier de pouvoir compter le talentueux studio **Asobo** parmi ses partenaires, avec une prochaine production sublignée par tout le talent créatif et artistique du studio.

Focus est également heureux de prolonger son aventure avec **Passtech Games** sur le développement d'un titre original à la veine « indie », et **Streum On Studio** avec un shooter dans l'un des univers les plus populaires de **Games Workshop**.

Enfin, le Groupe est fier d'annoncer avoir trouvé un accord exclusif sur les dix prochaines années pour l'extension des droits d'adaptation en jeux vidéo de la licence phare de **Chaosium, Call of Cthulhu**.

## **PARTENARIATS AVEC DE NOUVEAUX STUDIOS DE TALENT**

**Focus Home Interactive** est heureux d'accueillir **Sumo Digital** parmi ses nouveaux studios partenaires, l'un des plus grands studios de développement indépendant basé au Royaume-Uni. **Sumo Digital** est un studio avec une longue expérience, et a travaillé avec les plus grands noms de l'industrie, tels que Sony, Microsoft et Sega. Le premier fruit de cette collaboration offrira une expérience multijoueur sans compromis, dans un univers aussi sombre que violent, et sera développé par Sumo Newcastle, l'équipe à qui l'on doit EVE: Valkyrie.

**Gasket Games** est un studio de développement cross-plateforme basé à Vancouver, formé d'anciens membres de Relic Games (Dawn of War, Company of Heroes) et Blackbird Interactive (Homeworld: Deserts of Kharak). Ils mettent à profit leur passion, leur talent, et plus de quinze ans d'expérience dans le jeu de stratégie sur le développement d'un nouveau titre estampillé **Games Workshop** qui profitera d'un univers des plus riches.

Talent artistique, passion et game-design innovant, trois termes définissant parfaitement le projet singulier de **Limestone Games**, un studio indépendant Estonien qui se lie aujourd'hui à Focus. Le Groupe est fier de continuer de soutenir les jeunes studios et les créateurs à fort potentiel en leur donnant les moyens d'exprimer pleinement leur vision.

Bousculer, faire évoluer et innover, c'est aussi l'ambition de **Lightbulb Crew**, un jeune studio proposant un titre envoutant à la direction artistique et au concept uniques, ayant pour ambition de repousser les frontières et les codes du genre tactique.

## **UN CONTENU FORT ET ADAPTÉ POUR NINTENDO SWITCH ET MOBILE**

Partie intégrante de la stratégie Focus annoncée il y a quelques mois, le Groupe va porter, sur Nintendo Switch, iOS et Android, ses licences majeures, capables de proposer des expériences de jeu excitantes adaptées à ces plateformes.

**Farming Simulator**, la franchise phénomène développée par l'excellent studio **GIANTS Software**, débarquera ainsi cette année sur Nintendo Switch. **Farming Simulator** sera

accompagné par **Call of Cthulhu** et **Vampyr**, tous deux portés sur la console de Nintendo par les équipes de **Saber Interactive**.

Alors que **MudRunner 2** débarquera sur consoles et PC plus tard lors de cette année fiscale, Focus est heureux d'annoncer que les joueurs mobiles pourront eux aussi profiter de l'expérience off-road ultime sur leurs appareils iOS et Android

## LES TITRES DU CATALOGUE 2019 DÉVOILENT TOUT LEUR POTENTIEL

A quelques jours de sa sortie programmée le 16 Avril, **World War Z**, le jeu de tir de **Saber Studio** adapté du film blockbuster des studios **Paramount**, sera jouable par la presse du monde entier lors de ce What's Next 2019. Le jeu offre une solide dose d'action et de scènes spectaculaires, où les joueurs tenteront de survivre aux immenses hordes de plusieurs centaines de zombies assoiffés de sang.

**A Plague Tale: Innocence** a déjà conquis les journalistes du monde entier qui ont pu jouer en avant-première aux premières heures de ce bijou créé par les équipes d'**Asobo**. Le jeu sera bien entendu jouable lors de ce What's Next - en attendant de se plonger corps et âme dans cette aventure sombre et poétique, à sa sortie officielle le 14 mai prochain.

Dévoilé il y a quelques mois, **The Surge 2** sera également jouable au What's Next. Un avant-goût et une toute première prise en main pour les journalistes, qui pourront juger une fois de plus du talent du studio **Deck13** pour créer un système de combat hardcore, exigeant, et viscéral toujours plus riche.

A quelques mois de sa sortie, les développeurs de **Spiders** dévoileront à la presse du gameplay exclusif de **GreedFall** - leur nouvel RPG à la direction artistique marquée. Invitation au voyage et à l'exploration, **GreedFall** promet une grande liberté aux joueurs, une histoire envoûtante et des mécaniques de jeu fortes.

Alors que MudRunner s'est écoulé à plus d'un million d'exemplaires, le nouvel opus de la série clôturera l'année fiscale avec un contenu et une réalisation plus ambitieuse, faisant de **MudRunner 2** la nouvelle expérience off-road ultime. Un premier aperçu du jeu sera dévoilé en exclusivité lors du What's Next.

## A propos de Focus Home Interactive

FOCUS HOME INTERACTIVE est un éditeur français de jeux vidéo. Sa vocation est d'accompagner les studios de développement dans le suivi de production, le marketing, la commercialisation et le financement de leurs projets. Editeur de licences à succès telles que Vampyr, Mudrunner, The Surge et Farming Simulator, le Groupe a réalisé en 2017 un chiffre d'affaires de 89,9 M€ sur une période de 15 mois. FOCUS HOME INTERACTIVE réalise plus de 90% de ses ventes à l'international.

## Prochains rendez-vous

### Chiffre d'affaires annuel 2018/2019

25 avril 2019

### Résultats annuels 2018/2019

27 juin 2019

Retrouvez toute l'information financière de FOCUS HOME INTERACTIVE  
sur [www.focus-home.com](http://www.focus-home.com)



#### Contacts communication financière

---

##### FOCUS HOME INTERACTIVE

Deborah Bellangé

Tel : + 33 (0) 1 55 26 85 00

mail : [dirgen@focus-home.com](mailto:dirgen@focus-home.com)

##### Relations investisseurs – ACTIFIN

Benjamin LEHARI

Tél : + 33 (0) 1 56 88 11 25

mail : [blehari@actifin.fr](mailto:blehari@actifin.fr)

##### Relations Presse – ACTIFIN

Jennifer JULLIA

Tél : + 33 (0) 1 56 88 11 19

mail : [jjullia@actifin.fr](mailto:jjullia@actifin.fr)