

# FOCUS

HOME INTERACTIVE



Résultats annuels 2016

# Bienvenue

---



**Cédric Lagarrigue**

Président  
du Directoire



**Deborah Bellangé**

Vice Présidente  
du Directoire  
en charge de la  
finance



**John Bert**

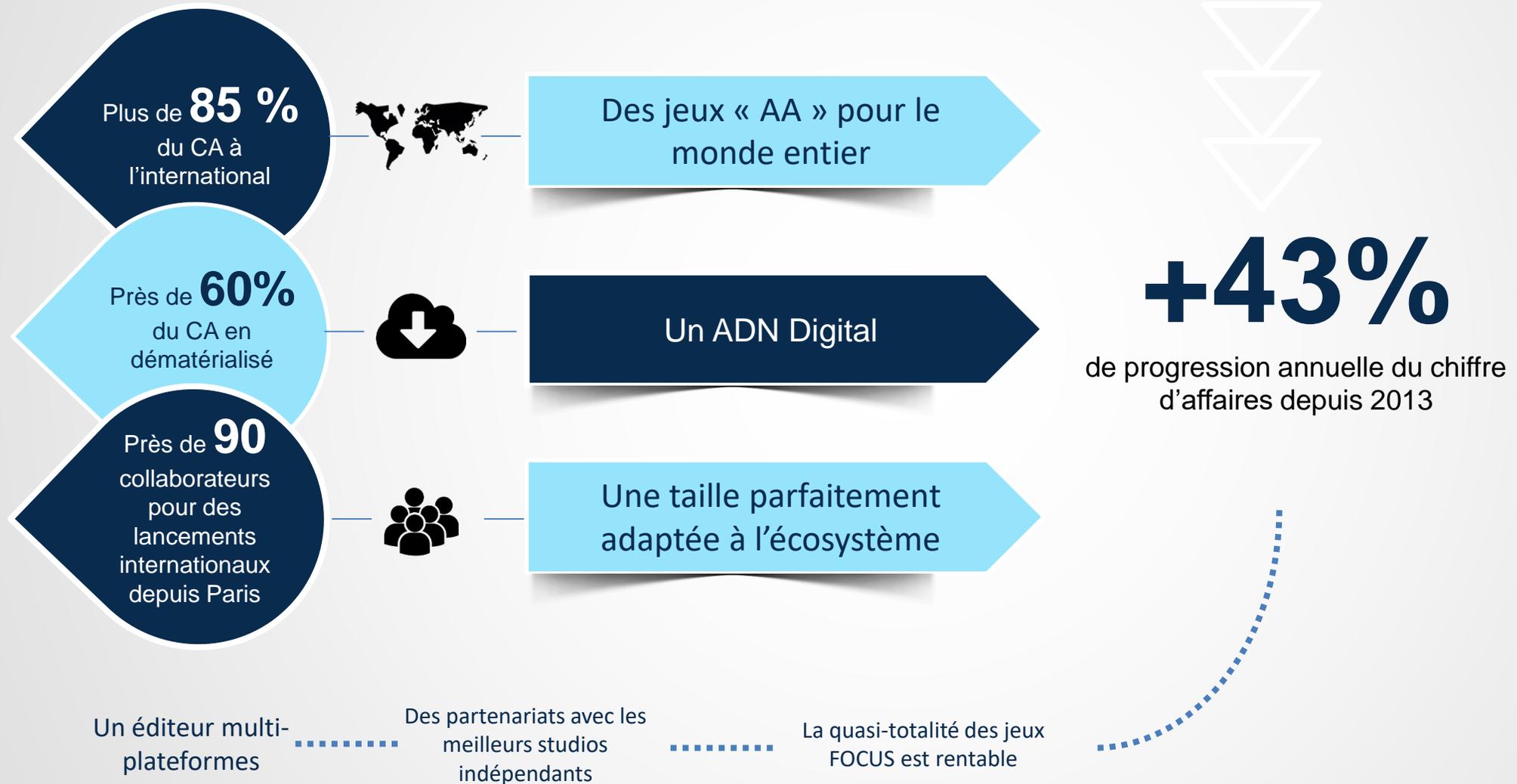
Directeur du  
développement



**Luc Heninger**

Directeur  
de la production

# Un positionnement unique en phase avec l'évolution du marché



# Notre métier, accompagner les studios de la production à la commercialisation

## CRÉATION



Studios de développement



## ÉDITION



Sélection de projets



Suivi de production



Marketing digital et off-line



Commercialisation

**FOCUS**  
HOME INTERACTIVE

Moins de **1%**  
des projets sélectionnés

**38** collaborateurs  
dédiés



Plus de **250** opérations  
digitales en 2016

## DISTRIBUTION



Magasins et  
plateformes de  
téléchargement

Près de

**100**

distributeurs  
dans le  
monde

# Sommaire



## Partie 1 : faits marquants

Vers un changement de dimension



## Partie 2 : résultats financiers 2016

Des résultats conformes aux attentes



## Partie 3 : perspectives 2017

2017 : nouveau cap dans la croissance

# FOCUS

HOME INTERACTIVE

Partie 1

Faits  
marquants

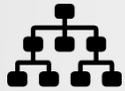
Vers un changement de dimension

# 2016 : Préparation d'un nouveau cycle de croissance

---



Nouvelle progression du chiffre d'affaires : **75,6 M€**, en hausse de **9,3%**



Renforcement de la structure du groupe pour accompagner les jeux en production en vue des sorties 2017 et 2018



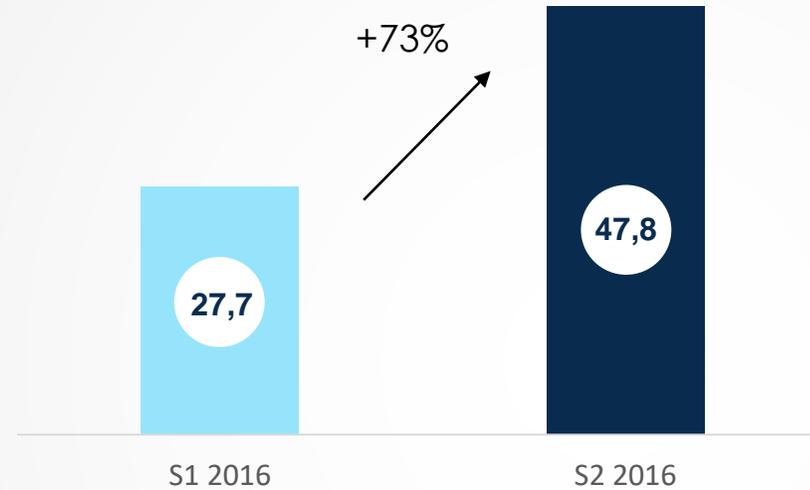
Préparation des sorties 2017 et 2018

10 sorties de jeux prévues en 2017. 2 jeux bénéficient d'un budget supérieur à **4 M€** (The Surge, Vampyr)



Un rayonnement médiatique toujours plus fort : une attente forte sur les titres en préparation

# 2016 : Un exercice en 2 temps



+ Succès de Battle Fleet Gothic (avril 2016)

+ Lancement de Tour de France (16 juin 2016) & The Technomancer (28 juin 2016)

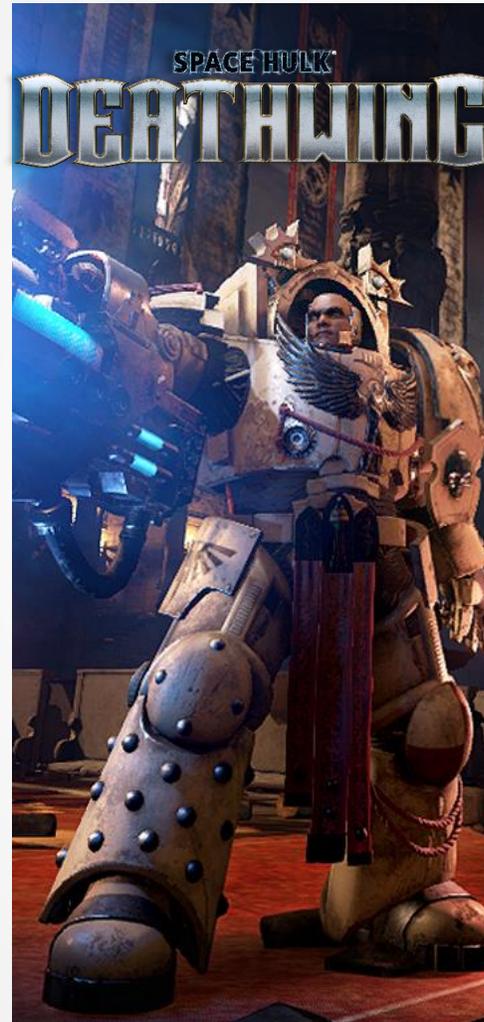
+ Un back-catalogue performant

+ Lancement record de Farming Simulator 17 (Octobre 2016)

+ Sorties de Seasons after Fall & Space Hulk Deathwing sur PC



# Games Workshop : des adaptations réussies dans le respect des univers



**Un chiffre d'affaires cumulé de près de 10 M€ en 2016  
+600 000 jeux vendus en 2016**

# Farming Simulator 17 : des ventes record au-delà des attentes

Développeur : Giants Software  
Un lancement simultané sur PC et Consoles  
Plus d'un million d'unités vendues en deux mois (novembre – décembre 2016)



Dans le top des charts mondiaux !

**N°1 en Allemagne**  
(PC, Xbox, PS4)

**N°3 en Scandinavie**  
(PC, Xbox, PS4)

**N°1 sur Amazon,**  
**dans le Top 3 sur Steam**  
**et dans de nombreux pays**

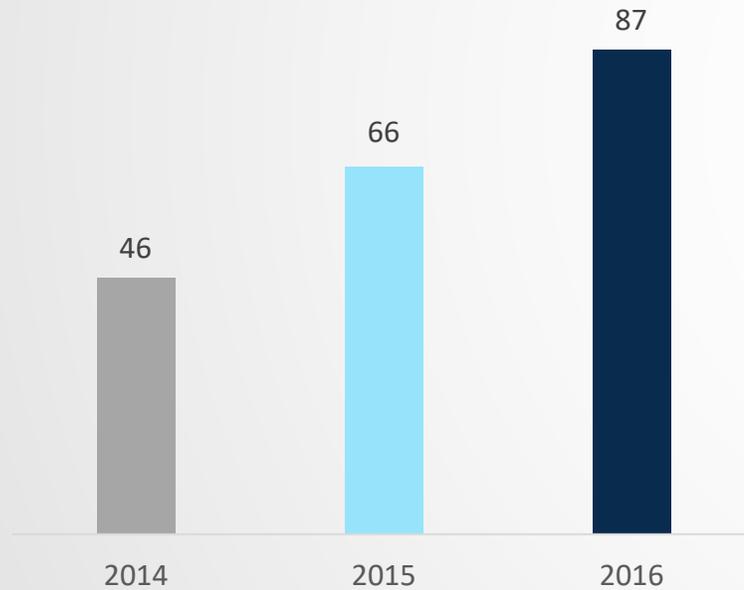
# Le top des ventes FOCUS

31 décembre 2016		31 décembre 2015	
Titre	% du CA total	Titre	% du CA total
Farming Simulator 17	42%	Farming Simulator 15 (consoles)	43%
The Technomancer	7%	Divinity Original Sin enhanced Edition	8%
Battlefleet Gothic: Armada	6%	Blood Bowl II	7%
Tour de France 2016	4%	Tour de France 2015	5%
Space Hulk PC	3%	Act of Aggression	3%
Farming Simulator 15 – 2 <sup>nd</sup> expansion	1%	Mordheim	2%
Autres nouveautés	2%	Autres nouveautés	5%
Back catalogue <sup>(1)</sup>	35%	Back catalogue <sup>(1)</sup>	25%

(1) Ventes réalisées par les titres sortis avant l'exercice en cours

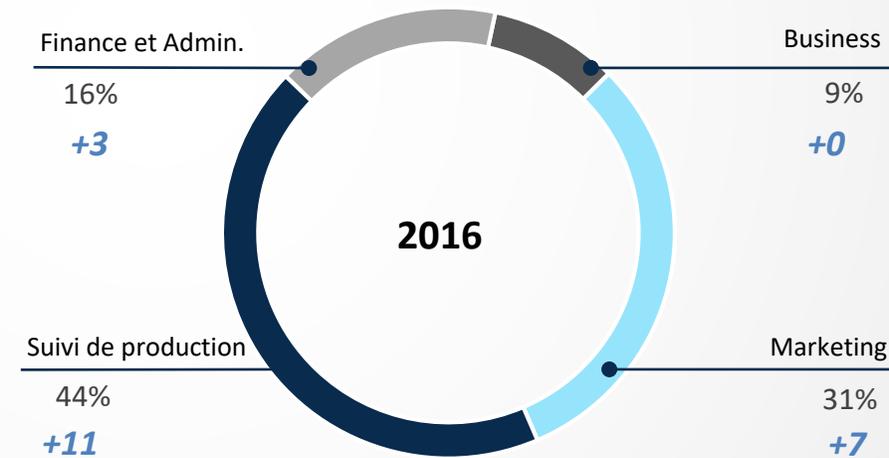
# Renforcement des équipes en vue des sorties 2017 et 2018

Evolution des effectifs\*



\* ETP fin de période

Répartition des effectifs au 31 décembre 2016



# Des équipes mobilisées autour des projets 2017/2018

---



**FOCUS**  
HOME INTERACTIVE

The logo features the word "FOCUS" in a large, bold, white, sans-serif font with a slight glow effect. Below it, the words "HOME INTERACTIVE" are written in a smaller, white, all-caps, sans-serif font. The entire logo is centered on a black background.

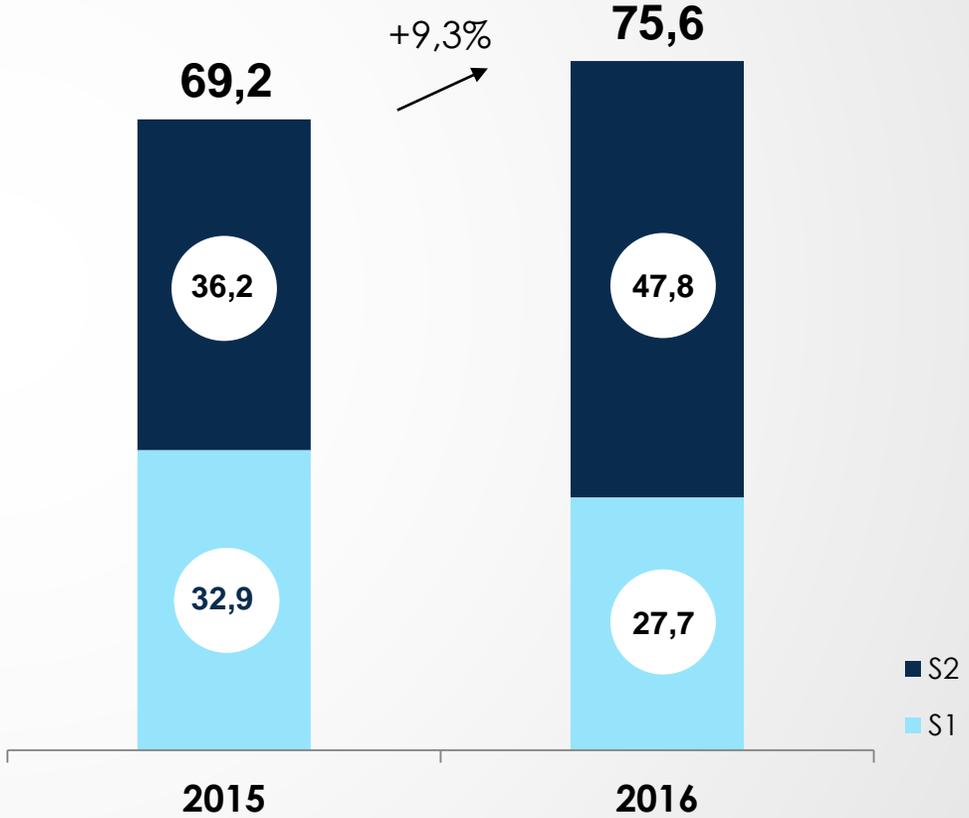
Des résultats conformes  
aux attentes

Partie 2

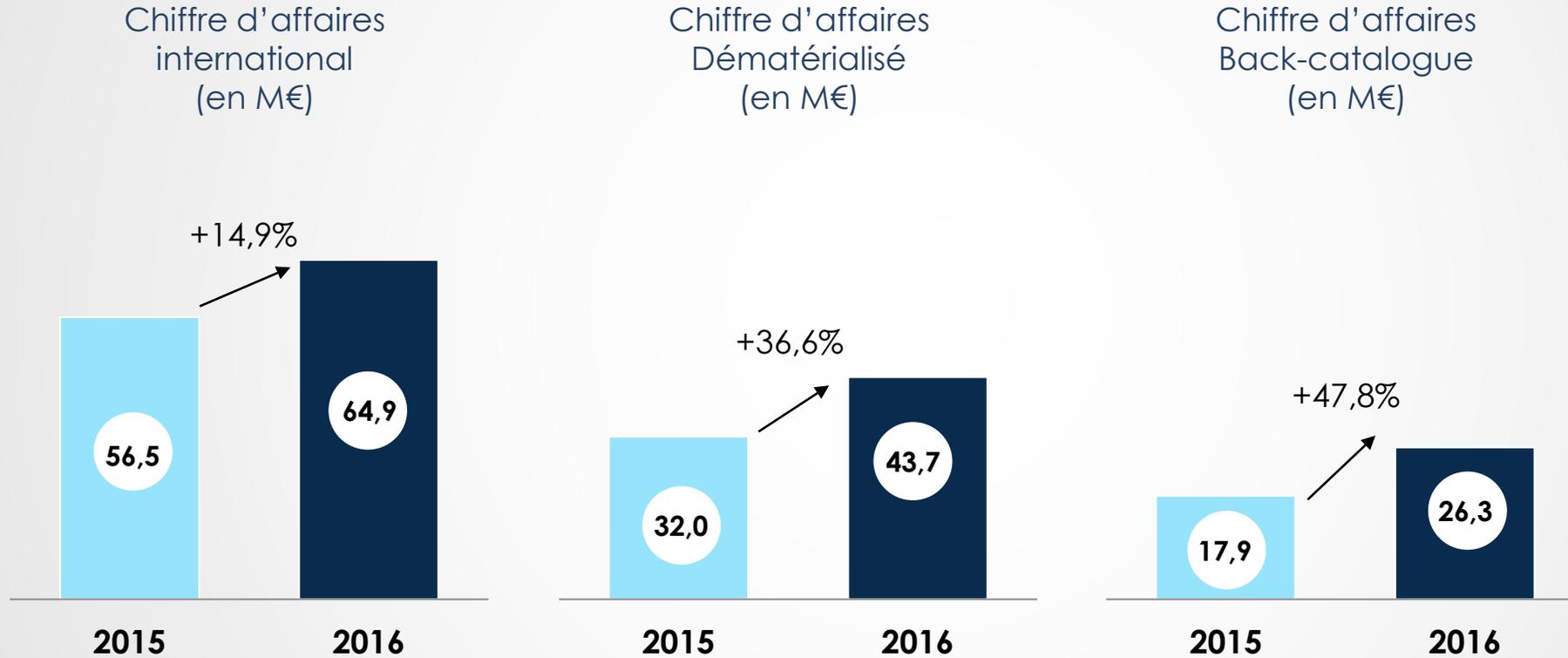
Résultats  
Financiers  
2016



# Progression des ventes

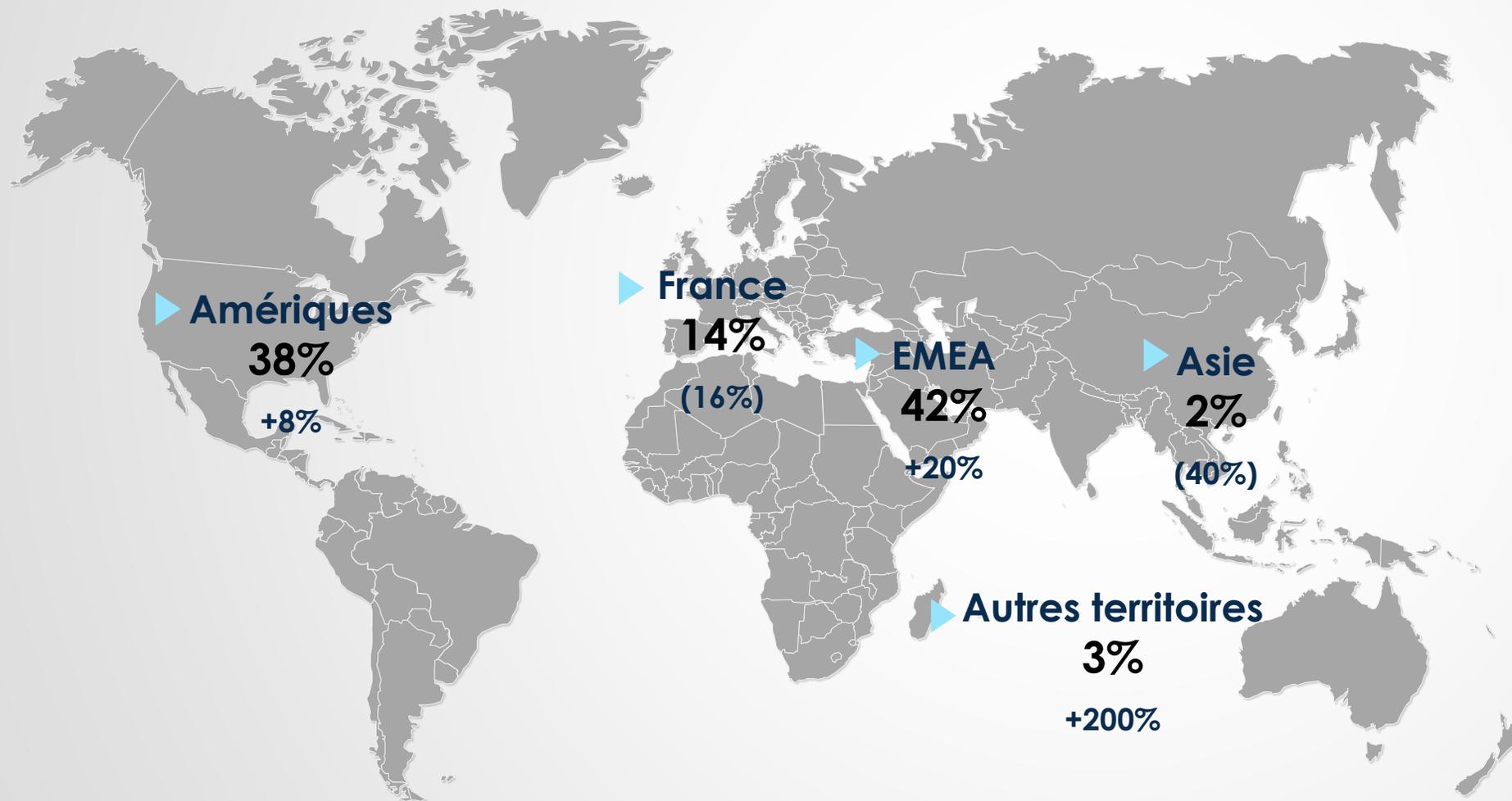


# Explosion des ventes dématérialisées



# Répartition géographique du chiffre d'affaires 2016

Répartition du Chiffre d'affaires FOCUS  
en % du CA 2016 et évolution en % vs CA 2015



## FOCUS dans le monde

▶ Près de **100** distributeurs dans le monde

▶ Plus de **50** distributeurs assurant une distribution physique internationale

▶ Plus de **50** plateformes de distribution digitale assurant une présence en ligne dans le monde entier

# Des résultats qui intègrent les coûts de structuration de la société

En M€ <i>Comptes consolidés en normes françaises</i>	2016*	2015 <i>Audités</i>	<i>Variation</i>
<b>Chiffre d'affaires</b>	<b>75,6</b>	<b>69,2</b>	<b>+9,3%</b>
<i>redevances studios</i>	-40,8	-32,9	
<i>coûts de fabrication et accessoires</i>	-10,4	-14,0	
<b>Marge brute</b>	<b>24,4</b>	<b>22,2</b>	<b>+9,7%</b>
<i>% du chiffre d'affaires</i>	32,3%	32,2%	
<i>coûts de personnel</i>	-7,0	-5,0	
<i>autres coûts opérationnels</i>	-8,2	-8,3	
<b>Résultat d'exploitation</b>	<b>9,2</b>	<b>8,9</b>	<b>+3,3%</b>
<i>% du chiffre d'affaires</i>	12,2%	12,9%	
<b>Résultat net part du Groupe</b>	<b>5,9</b>	<b>5,6</b>	<b>+5,5%</b>
<i>% du chiffre d'affaires</i>	7,8%	8,1%	

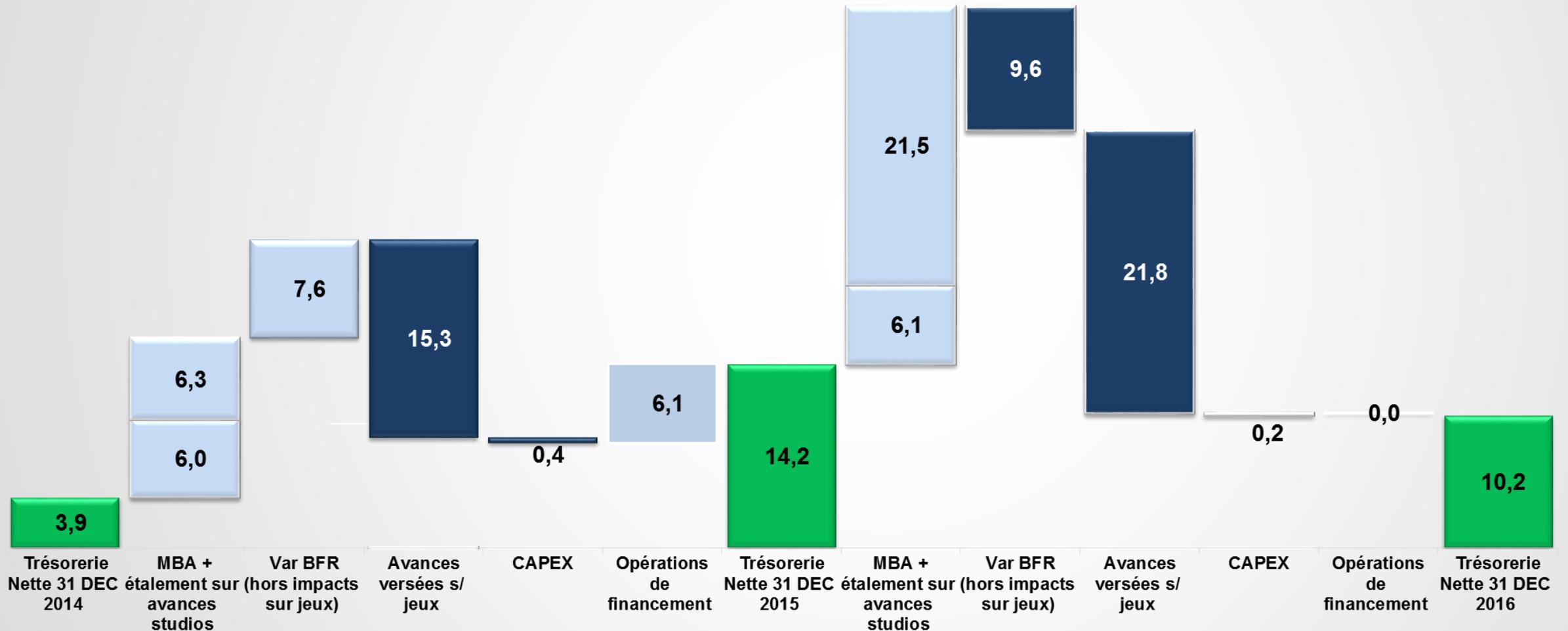
*\*Les procédures d'audit ont été effectuées. Les rapports seront émis après finalisation des procédures requises pour les besoins de la publication du rapport financier annuel*

# Bilan

<b>ACTIF en M€</b> <i>Comptes consolidés en normes françaises</i>	<b>31 décembre 2016*</b>	<b>PASSIF en M€</b> <i>Comptes consolidés en normes françaises</i>	<b>31 décembre 2016*</b>
Actif immobilisé	0,9	Total Capitaux propres	26,5
Stocks et en cours	0,8	Provisions	0,4
Clients et comptes rattachés	16,4	Emprunts et dettes financières	2,9
Autres créances et comptes de régularisation	25,5	Fournisseurs et comptes rattachés	19,5
Disponibilités	13,1	Autres dettes et comptes de régularisation	7,4
<b>Total de l'actif</b>	<b>56,7</b>	<b>Total du passif</b>	<b>56,7</b>

*\*Les procédures d'audit ont été effectuées. Les rapports seront émis après finalisation des procédures requises pour les besoins de la publication du rapport financier annuel*

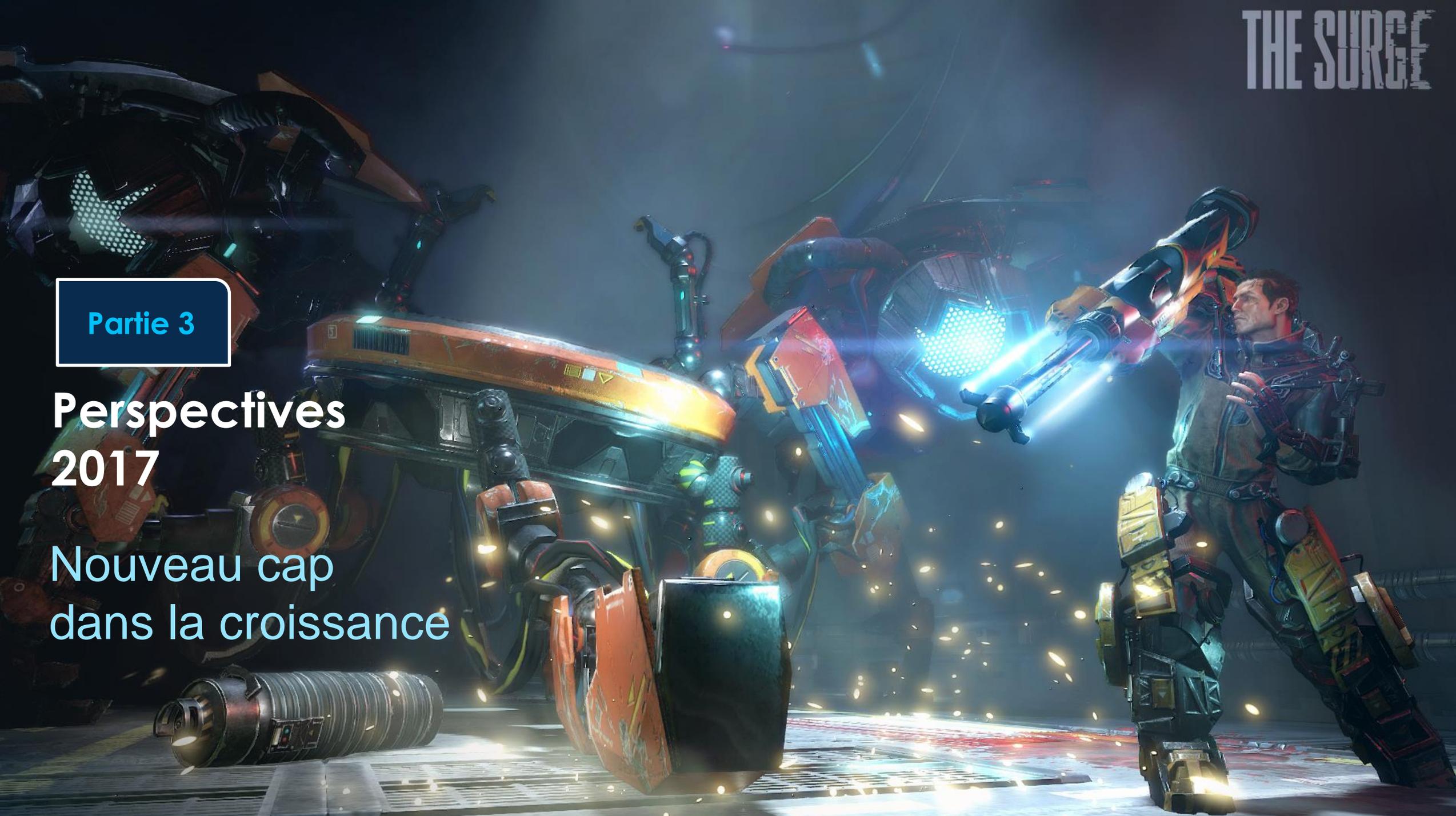
# Evolution de la trésorerie nette au 31 décembre 2016



Partie 3

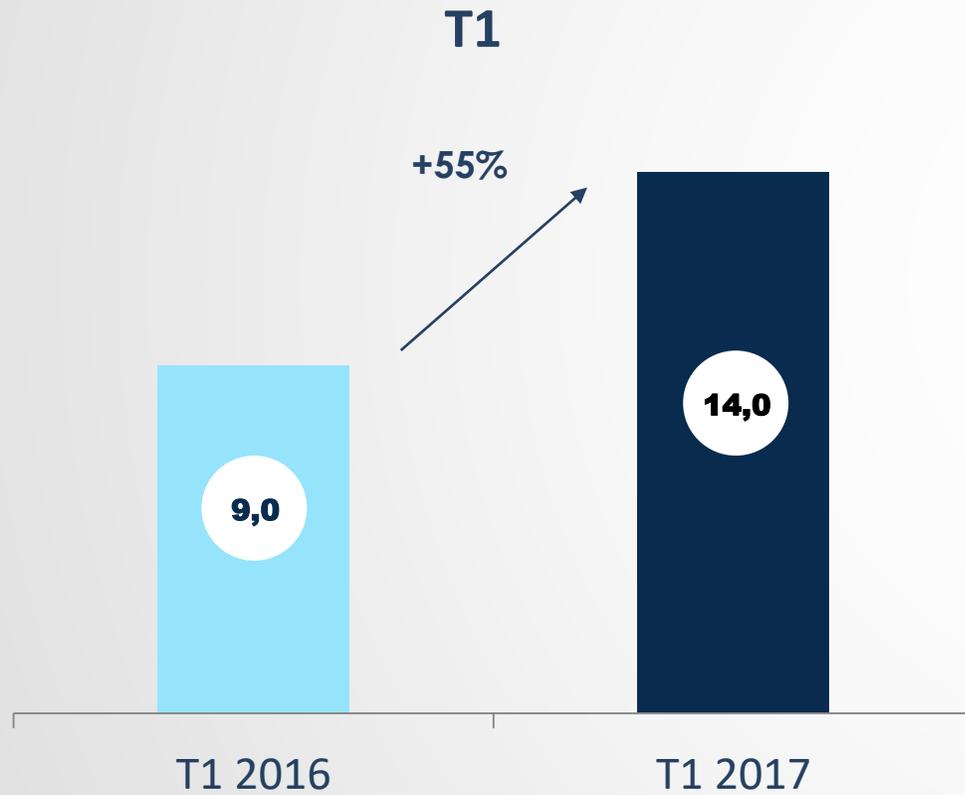
Perspectives  
2017

Nouveau cap  
dans la croissance



# Premier trimestre 2017

Evolution du chiffre d'affaires\* (M€)



\* : chiffre d'affaires non audité



# Succès du What's Next de FOCUS en 2017

Présentation du 2017-18 Line-up à :

- **150 membres de la Presse internationale**
- **150 de nos partenaires Business**  
(consoliers, distributeurs, institutionnels)
- **50 investisseurs dans le centre de Paris**

Retours très positifs avec déjà plus de **370 articles** provenant de **15 pays** : Etats-Unis, Royaume-Uni, Allemagne, Scandinavie, France, Japon, Brésil, Suisse, Espagne, Italie, Pologne, Autriche, Belgique, Pays-Bas, Emirats-Arabes-Unis



# STYX

SHARDS OF DARKNESS

“Styx: Shards of Darkness devrait servir d'exemple à pas mal de ténors du genre”



“Styx: Shards of Darkness a sa place aux côtés des Assassin's Creed et Metal Gear Solid”



8/10

“Une vraie lettre d'amour au genre de l'infiltration”

jeuxvideo.com 17/20



88% Steam User Reviews

## Les sorties du 2<sup>ème</sup> trimestre

# THE SURGE

« The Surge réussit à être bien plus qu'un simple Dark Souls Sci-Fi »

**IGN** *HOT GAMES*  
of 2017

« Un jeu que j'aurais aimé emporter avec moi pour jouer jusqu'à l'aube »

**ROCK PAPER**  
**SHOTGUN**

“J'en veux encore !”

iDigital Times

Développeur : Deck 13

Date de sortie : 16 mai 2017

PS4, Xbox One, PC

Catégorie : Action RPG

# The Surge en vidéo



# Les autres sorties du 2<sup>ème</sup> trimestre



PS4, Xbox One, PC  
18 Avril 2017



PS4, Xbox One  
Mai 2017



PS4, Xbox One, PC  
Juin 2017



Nintendo 3DS, PSVita  
Juin 2017

# VAMPYR

« Enthousiaste à l'idée de planter mes dents dans le cou de Vampyr »

**gamesradar.**

« Ambitieux, L'attente sera longue d'ici à 2017 »

**jeuxvideo.com**

« Un véritable enchantement pour les yeux et l'esprit »

**+ gameblog**

**IGN**

**HOT GAMES  
OF 2017**

## Les sorties du 2<sup>ème</sup> semestre

**Développeur : DontNod**

**Date de sortie : 2017**

**PS4, Xbox One, PC**

**Catégorie : Action RPG**

# CALL OF CTHULHU

The Official Video Game

Les sorties du 2<sup>ème</sup> semestre

“Mon esprit vient d’entrer en frénésie”

gamesradar.

“Lovecraft transpire par tous ses pores”

IGN

“Nous avons hâte d’y jouer,  
au risque de devenir fou”

EVEREYE.IT

Développeur : Cyanide

Date de sortie : 2017

PS4, Xbox One, PC

Catégorie : Rôle / Investigation

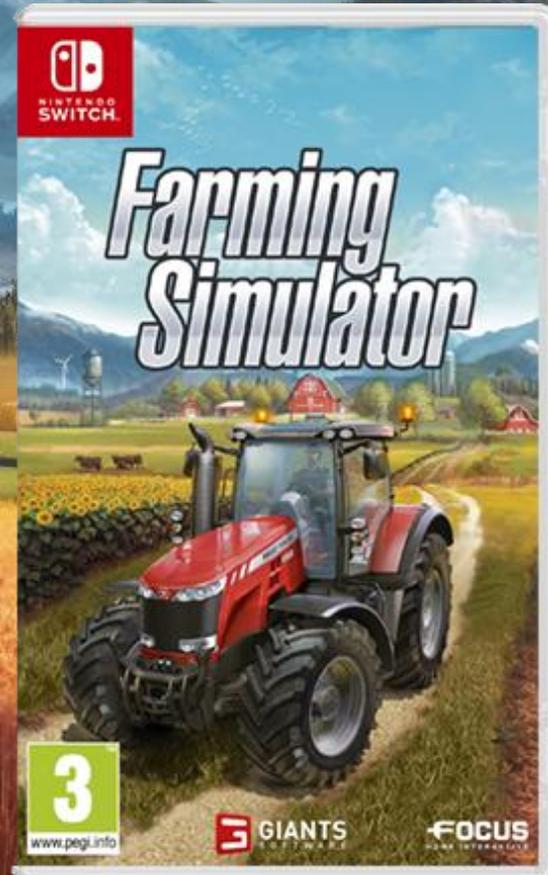
Les sorties du 2<sup>ème</sup> semestre

# Farming Simulator

UNE FIN D'ANNEE 2017 FASTE POUR FARMING SIMULATOR

Sortie de Farming Simulator sur la nouvelle console Nintendo Switch

L'extension Platinum disponible en fin d'année pour tous les possesseurs de Farming Simulator 17 sur PC, PlayStation 4 et XBOX One



# Les sorties du 2<sup>ème</sup> semestre

## SPACE HULK<sup>®</sup> DEATHWING<sup>™</sup>

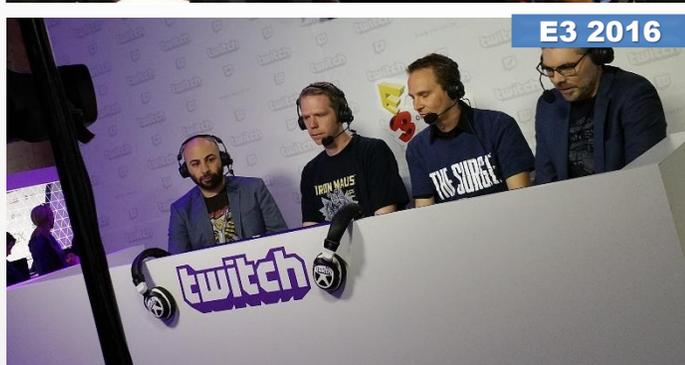
PlayStation 4, Xbox One



## BLOOD BOWL<sup>™</sup> LEGENDARY EDITION

PlayStation 4, Xbox One, PC

# Salons internationaux



Présence de Focus sur les plus grands salons internationaux du jeux video



+ 55 000 visiteurs professionnels  
(presse internationales + partenaires commerciaux)  
+ 15 000 consumers



2016 : 1000 articles parus



gamescom

+ 350 000 visiteurs  
+ 35 000 visiteurs professionnels



2016 : 1100 articles parus

# Les nouvelles signatures

**ASOBO**  
STUDIO

Création en 2002

Effectif : 100 personnes

4 jeux Pixar, 2 jeux Disney

Projet Hololens pour Microsoft

« Meilleur Studio de Jeu Vidéo 2016 »

[Syntec Numérique](#) et cabinet [EY](#)

Plateformes : PC, PS4, Xbox One

## A PLAGUE TALE INNOCENCE

« Véritable surprise du What's Next de Focus, A Plague Tale: Innocence a été le coup de coeur de bon nombre de journalistes »

**GAMERGEN**  
.COM

« A Plague Tale: Innocence nous a sérieusement tapé dans l'œil »

**jeuxvideo.co**

« Le Last of Us des français d'Asobo »

**+ gameblog**

« À écouter les commentaires des nombreux journalistes de la démo, Asobo Studio tient assurément quelque chose avec A Plague Tale »

**GAMEKULT**

**Les nouvelles signatures**

**GREED FALL**

**5<sup>ème</sup> collaboration entre Focus et Spiders**

**Lancement en 2018**

**Plateformes : PC, PS4, Xbox One**

# Greedfall en vidéo



**GREEDFALL**

 /GREEDFALL     @GREEDFALL     /FOCUSINTERACTIVE     /FOCUSHOMEINTERACTIVE

**WWW.GREEDFALL.COM**

     **PC**

© 2017 Spiders Studios and Focus Home Interactive. GREEDFALL is developed by Spiders Studios and published by Focus Home Interactive. GREEDFALL and its logo are trademarks or registered trademarks of Focus Home Interactive. \*PS\*, "PlayStation" and "PS4" are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. "PS4" is a trademark of the same company. All rights reserved. Kinect, Xbox One and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. All other trademarks or registered trademarks belong to their respective owners. All rights reserved.

# Les nouvelles signatures



**2<sup>ème</sup> collaboration**

entre Focus et Rogue Factor

**Sortie** : 2018 sur PC, PS4, Xbox One



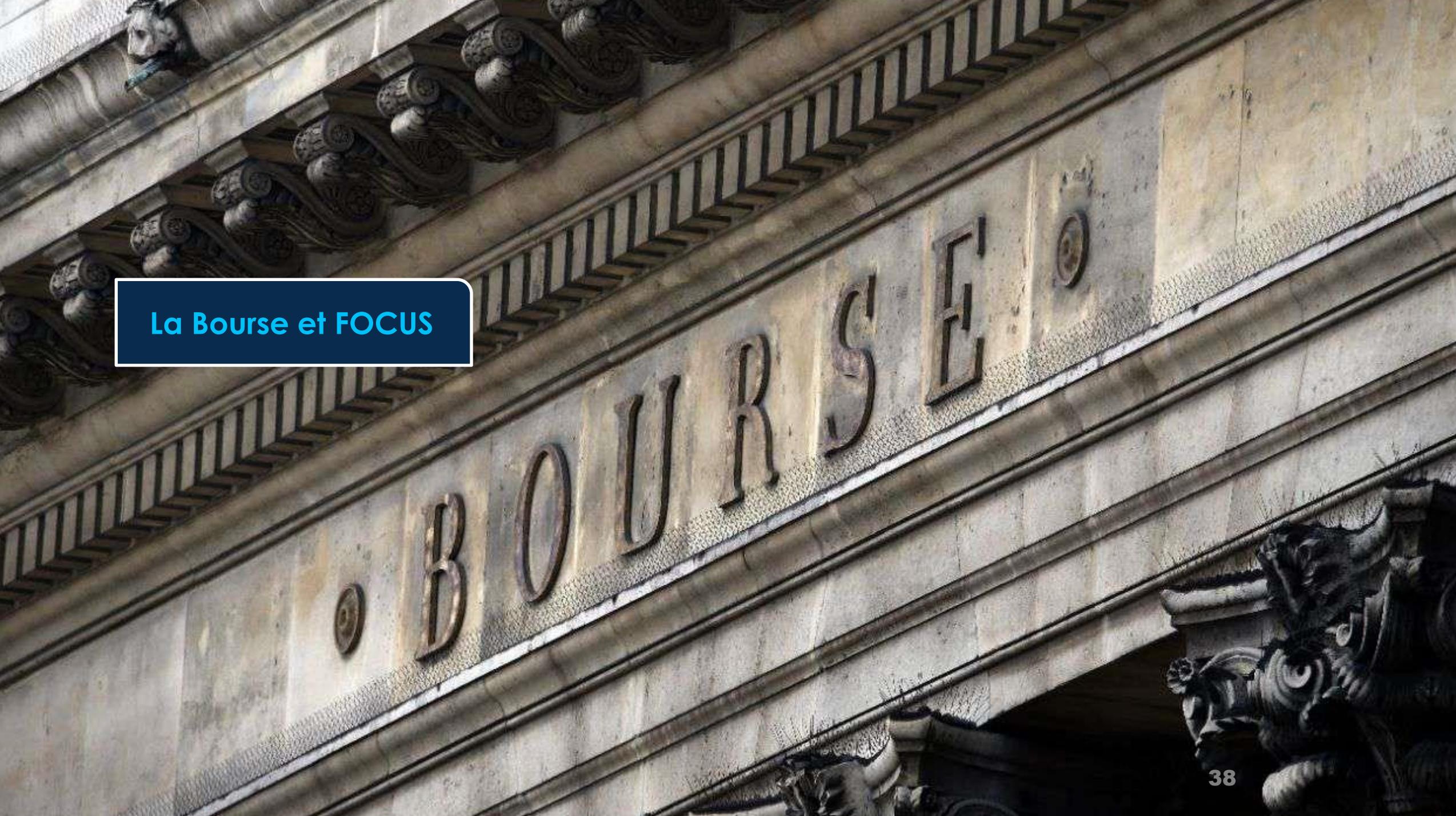
White Wolf Publishing

**Développeur** : Cyanide Studios

**Sortie** : 2018 sur PC, PS4, Xbox One

# Le planning de production des jeux annoncés

Jeux	Plateformes	S2 2016
Seasons After Fall	Consoles	Q2 2017
The Surge	PC & Consoles	Q2 2017
Tour de France 2017	PC & Consoles	Q2 2017
Farming Simulator 18	Consoles portables	Q2 2017
Blood Bowl 2 Legendary Edition	PC et Consoles	Q3 2017
Space Hulk Deathwing	Consoles	Q3 2017
Vampyr	PC & Consoles	Q4 2017
Call of Cthulhu	PC & Consoles	Q4 2017
Insurgency Sandstorm	PC & Consoles	To be announced
A Plague Tale: Innocence	PC & Consoles	To be announced
Greedfall	PC & Consoles	To be announced
Necromunda	PC & Consoles	To be announced
Werewolf	PC & Consoles	To be announced

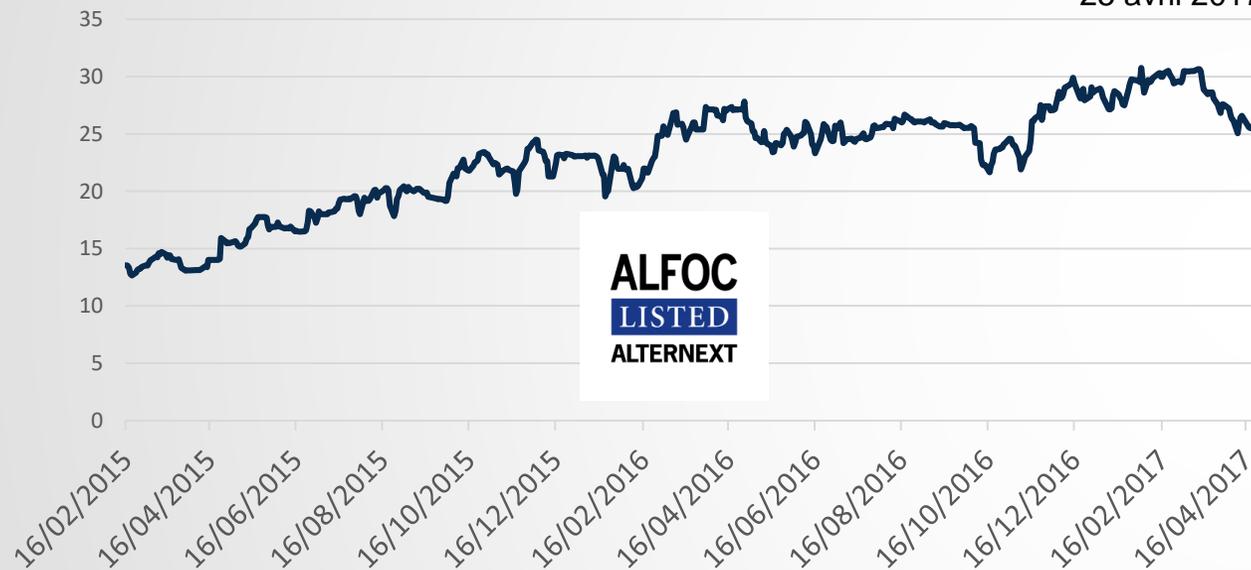
A close-up, low-angle shot of the facade of the Paris Stock Exchange building. The word "BOURSE" is prominently displayed in large, raised, serif letters on a stone ledge. Above the letters is a decorative frieze with a repeating pattern of vertical lines. Below the letters, the facade is adorned with ornate, classical-style sculptures, including a lion's head and other figures. The lighting is dramatic, highlighting the textures of the stone and the relief of the letters.

La Bourse et FOCUS

# Cours de bourse et répartition du capital

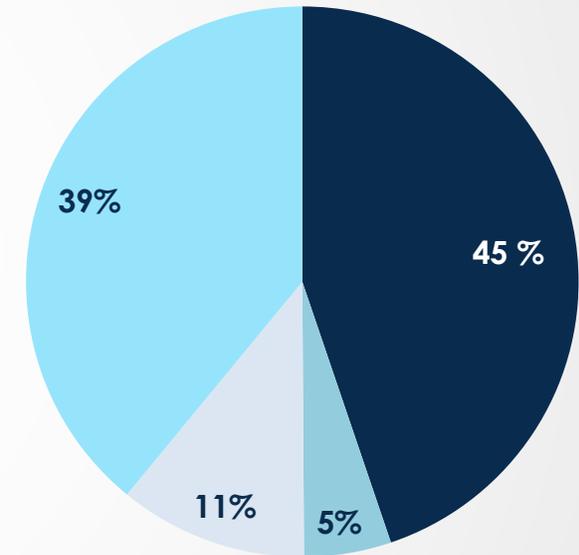
Evolution du cours  
(au 25 avril 2017)

**26,8 €**  
25 avril 2017



**Un dividende de 0,53 euro par action sera proposé à l'Assemblée Générale du 29 juin 2017 avec proposition de paiement en action ou en numéraire**

Répartition du capital  
**Au 31 décembre 2016**



- Nabuboto
- Innelec
- Managers, salariés et autres
- Public

# Nos prochains rendez-vous

---

**Chiffre d'affaires semestriel**  
27 juillet 2017 (après bourse)

**Résultats semestriels  
et chiffre d'affaires du 3<sup>ème</sup> trimestre**  
12 octobre 2017 (après bourse)

**FOCUS**  
HOME INTERACTIVE

**Deborah Bellangé**  
dirgen@focus-home.com

**actifin**  
communication financière

**Benjamin Lehari**  
blehari@actifin.fr